9U : Inventer une carte mentale sans aide

3ème

Objectif : Construire une carte mentale en totale autonomie : trouver les mots-clés, les branches principales et secondaires, les liens et surtout, exprimer toute sa créativité !!!

Critères de réussite :

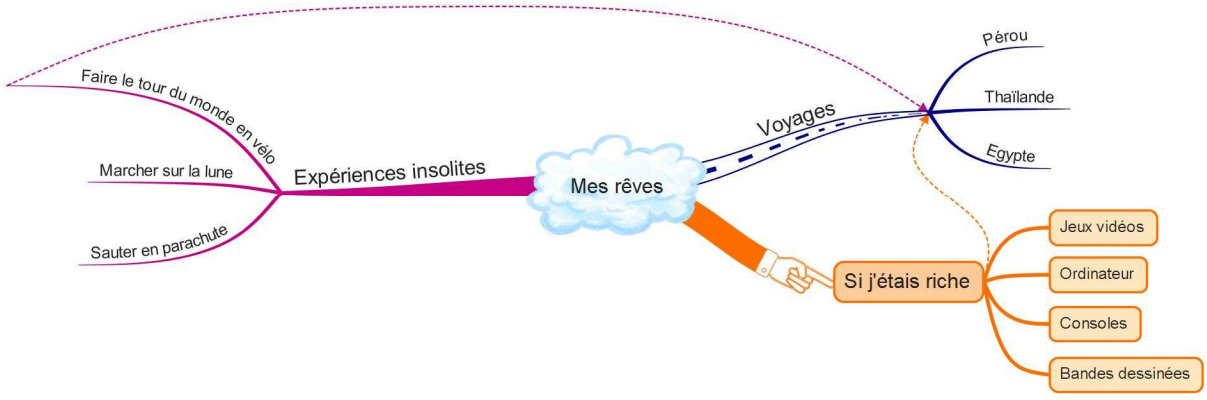
- Les branches principales sont bien trouvées
- Tous les mots clés ont été trouvés
- A chaque mot-clé correspond une branche secondaire
- Au moins 2 sous branches par branche
- Les mots-clés sont placés de manière logique
- A colorié chaque branche d'une couleur différente
- A rajouté des illustrations simples
- A fait des liens (flèches)

① Trouver les branches principales :

Le choix des branches principales est primordial car il oriente toute la carte mentale. Idéalement, les branches doivent être **équilibrées** (même si ce n'est pas une obligation) et doivent permettre d'**aborder tous les aspects** du thème choisi.

Parfois, les branches principales peuvent correspondre aux différentes parties de la leçon. Attention cependant, il ne faut pas reprendre les titres tels quels, mais bien trouver l'idée clé qui en découle.

② Le piège à éviter :

Les branches principales ne doivent JAMAIS être toutes seules !!! Elles doivent au moins avoir 2 branches secondaires. Sinon, on fait ce que l'on appelle une carte mentale « en soleil », ce qui est interdit. De manière générale, il faut limiter si possible le nombre de braches principales entre 2 et 7.

Une sous-branche ne peut jamais être toute seule ! Il faut qu'il y en ait au moins deux à chaque fois.